

Pautas para cuidarse y convivir con mayor seguridad.

Esta actividad se dirige a menores de entre 7 y 12 años. Antes de utilizar esta actividad, recomendamos haber trabajado las dinámicas previas y haber mantenido una conversación grupal y/o individual sobre el mundo digital: qué utilizan y cómo se sienten al estar online.

Es una buena actividad para cerrar y dejar por escrito algunas normas y conductas que les van a ayudar a estar en el mundo digital de una forma más segura y sana. No es tanto no estar, sino cómo estamos, y como personas adultas, cómo les acompañamos.

Nota importante:

Las ideas deben salir de ellas y ellos, ya que se trata de una construcción colectiva que busca generar un discurso de autocuidado y ciberseguridad. Igualmente, si lo vamos a trabajar de forma individual, que también sean ideas y pautas que piensen por ellas y ellos mismos.

ACTIVIDAD: Si se desarrolla en grupo grande, sería conveniente dividir en grupos de 4-5 personas y repartir una ficha por grupo. En caso de que la actividad se realice de manera individual, dar la siguiente ficha. Las consignas son que deben poner 5 normas o acciones/estrategias para cuidarse en el mundo digital; y otras 5 que NO deben hacer. Es decir, no solo estar en el "NO", sino en el cómo.

Utiliza la ficha **"01-NORMAS"**.

Algunas cuestiones que deberían salir en el debate:

1. Limitar el contacto con personas desconocidas, especialmente en los videojuegos.
2. Cuidado con hablarse mal en redes o mandar stickers que pueden hacer daño a otra persona, ponerse en el lugar de la otra persona.
3. Observar qué contenidos vemos, si son sanos para nosotras y nosotros.
4. Uso de videojuegos machistas y sexistas ¿queremos utilizarlos?
5. Privacidad de las redes.
6. Cuidado con el traspaso de información privada: imágenes, datos, números móviles...
7. Consentimiento para la difusión de imágenes.
8. Pedir ayuda cuando algo nos hace sentir mal: contenido pornográfico, algún comentario...
9. Cómo utilizar (horarios, cuándo, con quién, dónde...) relojes digitales, videojuegos y especialmente Tablets y Smart TV.
10. ¿Cómo veo los otros cuerpos? ¿El mío? ¿Me digo cosas bonitas?